

プログラミング体験

ハノイの塔をプログラミングで解いてみよう

対象：高校生

定員：20～30名(要事前申込)

日時：8月8日(土) 10:30～12:00
10時～受付開始

会場：西九州大学 佐賀キャンパス

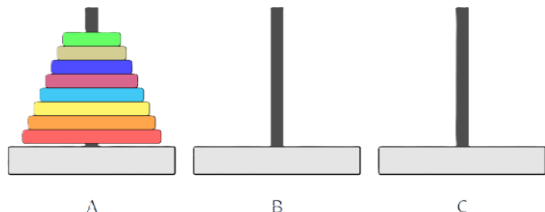


講師

只木 進一

西九州大学 教授

パズル・ゲームはプログラムで解ける？



```
class Hanoi:
    def __init__(self, n):
        self.n = n
        self.moves = []

    def move(self, n, source, target, auxiliary):
        if n == 1:
            self.moves.append((n, source, target))
        else:
            self.move(n - 1, source, auxiliary, target)
            self.moves.append((n, source, target))
            self.move(n - 1, auxiliary, target, source)
```

ハノイの塔の解き方は？
円盤の数が少なければ解けそうだけど。
円盤を動かす**最少**回数は？



ハノイの塔を体験！
お申し込み・詳細はこちら



次回予告：8月22日(土)

スマートリング体験

～データを可視化してデータサイエンティストになろう！～

